

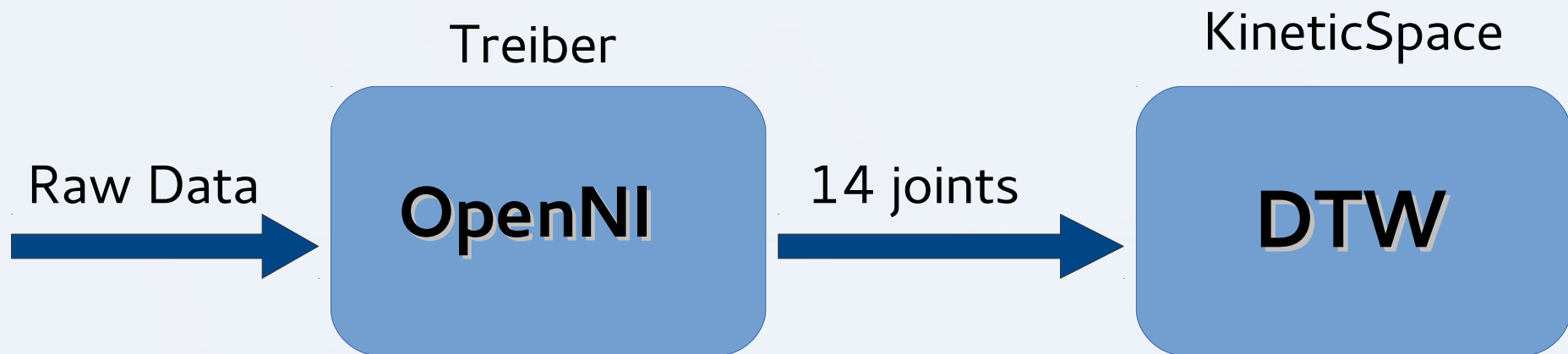
Ganzkörper Gestensteuerung mit Kinetic Space



Gliederung

- Wie erkennt KineticSpace Gesten
- Eigenschaften von Dynamic Time Warping
- Aufbau der Kostenmatrix
- Welche Ergebnisse liefert uns die Matrix

Funktionsweise der Gestenerkennung



Eigenschaften des DTW

- Wird vor allem für Sprach- und Gestenerkennung genutzt
- Dient der Bestimmung der Ähnlichkeit und Kategorisierung von zwei Zeitsignalen
- Zeitliche Zusammengehörigkeit ermitteln

Switch View

< >

16

- Record Gesture
- Delete Gesture
- Paste Gesture
- Swap Gesture
- Select Gesture
- Paste Weights
- Select Weights



Individual Body Part Weights
Absolut Overall Weight

- head
- shoulder right
- shoulder left
- elbow right
- elbow left
- torso
- hand right
- hand left
- hip right
- hip left
- knee right
- knee left
- foot right
- foot left

motion speed:
faster



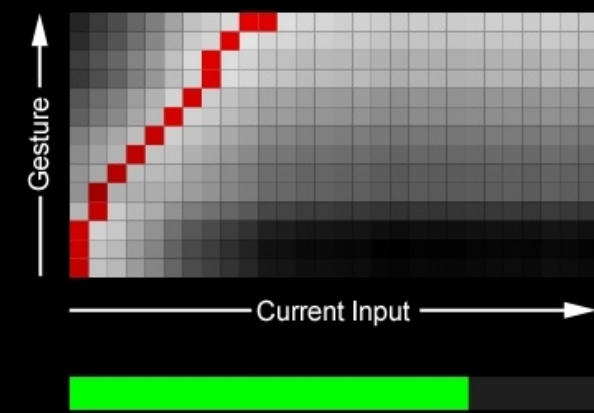
Frame Selection

Name: drinking

Normalize Orientation



Current Persons



Quelle: <http://www.designpf.com/2012/08/mit-software-bewegung-erkennen-jetzt-kinetic-space-2-0/>

Vergleichsdaten

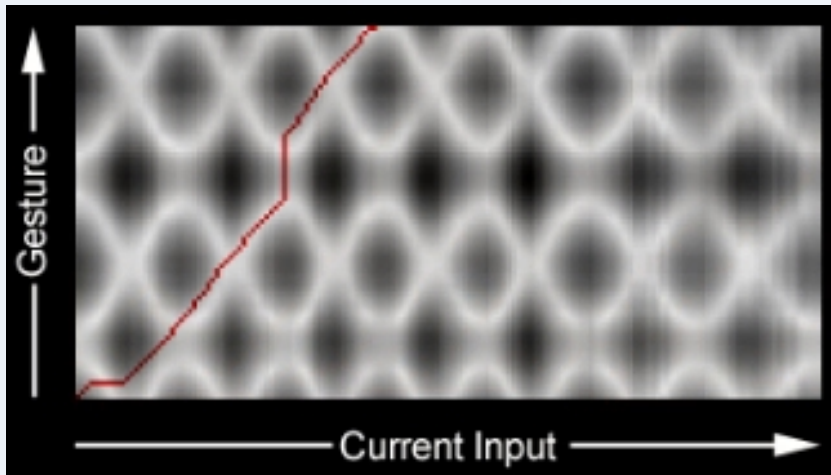
2	1	0	1	4	3	1
5	4	3	2	1	0	2
6	5	4	3	0	1	3
3	2	1	0	3	2	0
1	0	1	2	5	4	2
	1	2	3	6	5	3

Gesamtkosten = 2

Input

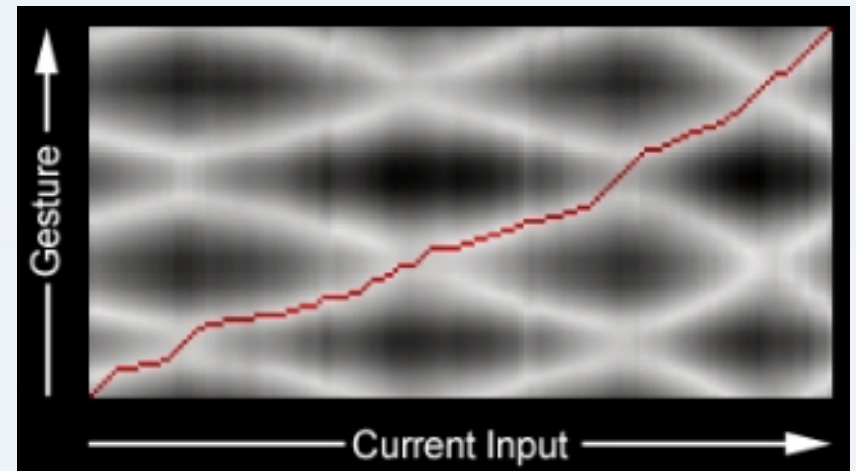
Kosten Matrix – Dynamic Time Wrapping

Schnellere Geste:



Mehr Vertikale
Pfade

Langsamere Geste:



Mehr Horizontale
Pfade

**Vielen Dank
für ihre Aufmerksamkeit**

Weitere Fragen?

